



# Inkscape

Logiciel de dessin vectoriel, Inkscape permet de réaliser des visuels redimensionnables sans perte de qualité, que se soit graphique, diagrammes, logo, icône, flyer, affiche...

## Objectifs :

Savoir installer le logiciel en fonction de son environnement  
Découvrir les fonctions de base d'Inkscape  
Savoir publier pour le Web et le Papier.

## Prérequis :

Aucun prérequis n'est exigé pour suivre cette formation.

## Le programme

### *Bases d'Inkscape*

- 1.1 : Avantages et limites du vectoriel
- 1.2 : Installer Inkscape
- 1.3 : Ouvrir un document
- 1.4 : Les formats de fichiers

### *Les formes géométriques*

- 2.1 : Rectangles, ellipses, arcs, étoiles et polygones
- 2.2 : Le crayon et la plume
- 2.3 : Droites, polygones et courbes
- 2.4 : Combinaisons en formes complexes

### *Le texte*

- 3.1 : Écrire un texte sur une ligne
- 3.2 : Exploiter les blocs de texte
- 3.3 : Placer un texte dans une forme
- 3.4 : Vectoriser le texte

### *Modifier des courbes*

- 4.1 : Créer des chemins
- 4.2 : Éditer un chemin
- 4.3 : Définir le sens d'un chemin

### *Couleurs et contours*

- 5.1 : Afficher les couleurs d'un objet
- 5.2 : Choisir ses couleurs
- 5.3 : La transparence
- 5.4 : Couleur de fond et contours

### *Utiliser les calques*

- 6.1 : Calques et sous-calques
- 6.2 : Éventail des utilisations

### *Transformer des parties du dessin*

- 7.1 : Les différentes transformations
- 7.2 : Alignement et distribution
- 7.3 : La grille et les guides magnétiques

### *Travailler avec des photos*

- 8.1 : Importer des photos
- 8.2 : Ajouter un cadre simple autour d'une photo

### *Publier sur le Web et sur Papier*

- 9.1 : L'impression papier vers PDF
- 9.2 : L'impression papier vers LibreOffice ou PostScript
- 9.3 : Publication sur le Web en SVG

### *Applications pratiques*

- 10.1 : Création d'icônes et de logos
- 10.2 : Création de cartes et plans
- 10.3 : Affiches, Flyer...